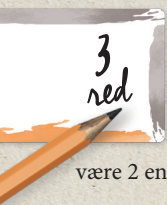


AGRYLOGIC 3x3



Find farven og mængden af farve der skal bruges i hver af de 9 hvide felter. I hvert hvidt felt skrives et nummer mellem 1 og 3, sammen med en af disse farver: gul, blå rød. Hver felt er unikt: Der må ikke være 2 ens felter, med samme nummer og farve.

Player aid			
GREEN = yellow + blue	YELLOW = yellow + yellow		
ORANGE = yellow + red	RED = red + red		
PURPLE = red + blue	BLUE = blue + blue		
2 = 1 + 1	3 = 1 + 2		
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3		
5 = 2 + 3	6 = 3 + 3		

5 Mellem de hvide felter er der markeringer som indeholder numre eller farver, de giver forskellig information som ledetråde til hvad der skal være i de tilstødende felter. Hvis markeringen viser «5», betyder det at der kan stå 2 i det ene felt og 3 i det andet.

$$5 = 3 + 2$$

Hvis en markering viser «grøn», betyder det at det ene af de to tilstødende hvide felter skal være gul og det andet skal være blå.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{blue}$$

Hvis markeringen mellem felterne viser \times , så betyder det at ledetråden ikke er korrekt.

AFSLAPPENDE MALING

Til 1 spiller

Hvis du vil spille Agrylogic alene eller som samarbejdsspil med andre spillere, har du kun brug for et Agrylogic magasin. Løs gåderne i dit eget tempo, og i den rækkefølge der passer dig.

HURTIG MALING

Til 2 eller flere spillere

Hvis du vil spille Agrylogic med flere spillere som spiller mod hinanden, så skal hver spiller have deres eget magasin. Når man spiller mod hinanden gælder det om at blive hurtigst færdig med sin spilleplade. I skal løse hver spilleplade i magasinet, en efter en, fra start til slut (i forskellige runder), med den samme gruppe af spillere. Når en spiller færdiggør sin spilleplade får spilleren point, svarende til antallet af spillere, som ikke er færdige med den pågældende spilleplade. En spiller som udtrykker at vedkommende er færdig med sin spilleplade, kan ikke længere rette i den. Når der kun er en spiller tilbage som ikke har udfyldt sin spilleplade, tjekker alle spillere om de udfyldte spilleplader er korrekte. Hvis der er fejl på en spilleplade mister spilleren 1 point. Når alle spilleplader i et magasin er løst, tælles spillernes point sammen og den spiller med flest point har vundet.

AGRYLOGIC 4x4

3
red

Find farven og mængden af farve der skal bruges i hver af de 16 hvide felter. I hvert hvidt felt skrives et nummer mellem 1 og 4, sammen med en af disse farver: gul, blå rød eller hvid (farveløs). Hver felt er unikt: Der må ikke være 2 ens felter, med samme nummer og farve.

7

GREEN

Mellem de hvide felter er der markeringer som indeholder numre eller farver, de giver forskellig information som ledetråde til hvad der skal være i de tilstødende felter. Hvis markeringen viser «7», betyder det at der kan stå 3 i det ene felt og 4 i det andet.

$$7 = 4 + 3$$

Hvis en markering viser «grøn», betyder det at ene af de to tilstødende hvide felter skal være gul og det andet skal være blå.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{blue}$$

Hvis markeringen mellem felterne viser **X**, så betyder det at ledetråden ikke er korrekt.

AFSLAPPENDE MALING

Til 1 spiller

Hvis du vil spille Agrylogic alene eller som samarbejdsspil med andre spillere, har du kun brug for et Agrylogic magasin. Løs gåderne i dit eget tempo, og i den rækkefølge der passer dig.

HURTIG MALING

Til 2 eller flere spillere

Hvis du vil spille Agrylogic med flere spillere som spiller mod hinanden, så skal hver spiller have deres eget magasin. Når man spiller mod hinanden gælder det om at blive hurtigst færdig med sin spilleplade. I skal løse hver spilleplade i magasinet, en efter en, fra start til slut (i forskellige runder), med den samme gruppe af spillere. Når en spiller færdiggør sin spilleplade får spilleren point, svarende til antallet af spillere, som ikke er færdige med den pågældende spilleplade. En spiller som udtrykker at vedkommende er færdig med sin spilleplade, kan ikke længere rette i den. Når der kun er en spiller tilbage som ikke har udfyldt sin spilleplade, tjekker alle spillere om de udfyldte spilleplader er korrekte. Hvis der er fejl på en spilleplade mister spilleren 1 point. Når alle spilleplader i et magasin er løst, tælles spillernes point sammen og den spiller med flest point har vundet.

Obs: Hvid er farveløs, og det betyder den er samme farve som det tilstødende felt

Player aid

2 = 1 + 1	3 = 1 + 2
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3
5 = 2 + 3	5 = 1 + 4
6 = 3 + 3	6 = 2 + 4
7 = 3 + 4	8 = 4 + 4

YELLOW = yellow + yellow	YELLOW = white + yellow
RED = red + red	RED = white + red
BLUE = blue + blue	BLUE = white + blue
PURPLE = red + blue	WHITE = white + white
ORANGE = yellow + red	GREEN = yellow + blue