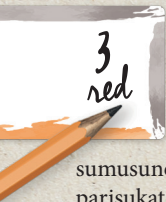


# ACRYLOGIC 3x3



Hanapin ang kulay at ang dami ng pintura na ginamit sa bawat isa sa 9na puting parisukat. Sa bawat puting parisukat, sumulat ng numero sa pagitan ng 1 at 3, kasama ng isa sa mga sumusunod na kulay: dilaw, asul, pula. Ang bawat parisukat ay natatangi: hindi maaaring magkaroon ng dalawang magkatulad na mga parisukat na may parehong numero at parehong kulay.

Player aid			
GREEN = yellow + blue	YELLOW = yellow + yellow		
ORANGE = yellow + red	RED = red + red		
PURPLE = red + blue	BLUE = blue + blue		
2 = 1 + 1	3 = 1 + 2		
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3		
5 = 2 + 3	6 = 3 + 3		

**5**  
**GREEN**

Ang mga marka ng pintura, na binubuo ng isang numero o ng isang kulay, na matatagpuan sa pagitan ng mga puting parisukat, ay mga pahiwatig na nagbibigay ng maraming impormasyon. Kung ang marka ng pintura ay nagpapakita ng «5», nangangahulugan ito na ang isa sa dalawang puting parisukat ay isang 2 at ang isa ay isang 3.

**5** = **3** + **2**

Kung ang isang marka ng pintura ay nagpapakita ng «berde», nangangahulugan ito na ang isa sa dalawang puting parisukat ay dilaw at ang isa ay asul.

**GREEN** = **yellow** + **Blue**

Kung ang marka ng pintura ay nagpapakita ng **X**, ibig sabihin ang clue ay HINDI tama.

## RELAX PAINTING

Para sa 1 player

Kung gusto mong maglaro ng Acrylic nang solo o sa co-op sa iba pang mga manlalaro, kailangan mo lang ng isang Acrylic magazine. Lutasin ang mga grids sa sarili mong bilis, sa pagkakasunud-sunod na gusto mo.

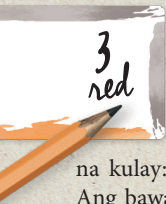
## SPEED PAINTING

Para sa 2 o higit pang mga manlalaro

Kung gusto mong maglaro ng Acrylic na may maraming manlalaro sa competitive mode, ang bawat manlalaro ay mangangailangan ng kanilang sariling Acrylic magazine. Sa mapagkumpitensyang paglalaro, sinusubukan ng mga manlalaro na lutasin ang parehong grid nang mabilis hangga't maaari, nang sabay-sabay. Dapat mong laruin ang lahat ng grids sa isang magazine, isa-isa, mula sa una hanggang sa huli (sa maraming round), kasama ang parehong grupo ng mga manlalaro. Kapag nakumpleto ng isang manlalaro ang kanilang grid, makakakuha siya ng kasing dami ng mga puntos gaya ng bilang ng mga manlalaro na hindi pa tapos sa kanilang mga grid. Ang isang manlalaro na nag-anunsyo ng pagkumpleto ng kanilang grid ay hindi na maaaring magdagdag ng mga pagbabago dito. Kapag may natitira na lang na isang manlalaro na hindi pa tapos sa kanilang grid, ibe-verify ng lahat ng manlalaro ang kawastuhan ng mga nakumpletong grid. Sa kaso ng isang error sa kanilang grid, ang manlalaro ay mawawalan ng 1 puntos. Kapag nakumpleto na ang lahat ng grids sa magazine, magtatag ng ranking ng mga manlalaro batay sa bilang ng mga puntos na nakuha ng bawat manlalaro.



# ACRYLOGIC 4x4



Hanapin ang kulay at ang dami ng pintura na ginamit sa bawat isa sa 16 na puting parisukat. Sa bawat puting parisukat, sumulat ng numero sa pagitan ng 1 at 4, kasama ng isa sa mga sumusunod na kulay: dilaw, asul, pula o puti (walang kulay). Ang bawat parisukat ay natatangi: hindi maaaring magkaroon ng dalawang magkatulad na mga parisukat na may parehong numero at parehong kulay.

**7**  
**GREEN**  
Ang mga marka ng pintura, na binubuo ng isang numero o ng isang kulay, na matatagpuan sa pagitan ng mga puting parisukat, ay mga pahiwatig na nagbibigay ng maraming impormasyon. Kung ang marka ng pintura ay nagpapakita ng «7», nangangahulugan ito na ang isa sa dalawang puting parisukat ay isang 3 at ang isa ay isang 4.

$$7 = 4 + 3$$

Kung ang isang marka ng pintura ay nagpapakita ng «berde», nangangahulugan ito na ang isa sa dalawang puting parisukat ay dilaw at ang isa ay asul.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{blue}$$

Kung ang marka ng pintura ay nagpapakita ng **X**, ibig sabihin ang clue ay HINDI tama.

## RELAX PAINTING

Para sa 1 player

Kung gusto mong maglaro ng Acrylic nang solo o sa co-op sa iba pang mga manlalaro, kailangan mo lang ng isang Acrylic magazine. Lutasin ang mga grids sa sarili mong bilis, sa pagkakasunud-sunod na gusto mo.

## SPEED PAINTING

Para sa 2 o higit pang mga manlalaro

Kung gusto mong maglaro ng Acrylic na may maraming manlalaro sa competitive mode, ang bawat manlalaro ay mangangailangan ng kanilang sariling Acrylic magazine. Sa mapagkumpitensyang paglalaro, sinusubukan ng mga manlalaro na lutasin ang parehong grid nang mabilis hangga't maaari, nang sabay-sabay. Dapat mong laruin ang lahat ng grids sa isang magazine, isa-isa, mula sa una hanggang sa huli (sa maraming round), kasama ang parehong grupo ng mga manlalaro. Kapag nakumpleto ng isang manlalaro ang kanilang grid, makakakuha siya ng kasing dami ng mga puntos gaya ng bilang ng mga manlalaro na hindi pa tapos sa kanilang mga grid. Ang isang manlalaro na nag-anunsyo ng pagkumpleto ng kanilang grid ay hindi na maaaring magdagdag ng mga pagbabago dito. Kapag may natitira na lang na isang manlalaro na hindi pa tapos sa kanilang grid, ibe-verify ng lahat ng manlalaro ang kawastuhan ng mga nakumpletong grid. Sa kaso ng isang error sa kanilang grid, ang manlalaro ay mawawalan ng 1 puntos. Kapag nakumpleto na ang lahat ng grids sa magazine, magtatag ng ranking ng mga manlalaro batay sa bilang ng mga puntos na nakuha ng bawat manlalaro.

Tandaan: ang kulay puti ay walang kulay. Isaalang-alang ito na kapareho ng kulay ng katabing parisukat.

### Player aid

<b>2</b> = 1 + 1	<b>3</b> = 1 + 2
<b>4</b> = 2 + 2	<b>4</b> = 1 + 3
<b>5</b> = 2 + 3	<b>5</b> = 1 + 4
<b>6</b> = 3 + 3	<b>6</b> = 2 + 4
<b>7</b> = 3 + 4	<b>8</b> = 4 + 4

<b>YELLOW</b> = yellow + yellow	<b>YELLOW</b> = white + yellow
<b>RED</b> = red + red	<b>RED</b> = white + red
<b>BLUE</b> = blue + blue	<b>BLUE</b> = white + blue
<b>PURPLE</b> = red + blue	<b>WHITE</b> = white + white
<b>ORANGE</b> = yellow + red	<b>GREEN</b> = yellow + blue