

ACRYLOGIC 3x3

3
red

Atopa a cor e a cantidade de pintura usada en cada un dos 9 cadrados brancos. En cada cadrado branco, escribe un número entre o 1 e o 3, xunto cunha das seguintes cores: amarela, vermella. Cada cadrado é único: non pode haber dous cadrados idénticos co mesmo número e a mesma cor.

5

GREEN

As marcas de pintura, feitas dun número e unha cor, situadas entre os cadrados brancos, son pistas que proporcionan múltiple información. Se unha marca de pintura indica «5», significa que un dos dous cadrados brancos é un 2 e o outro é un 3.

$$5 = 3 + 2$$

Se unha marca de pintura indica «verde», significa que un dos dous cadrados é amarelo e o outro é azul.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{Blue}$$

| Player aid | | | |
|-----------------------|--------------------------|--|--|
| GREEN = yellow + blue | YELLOW = yellow + yellow | | |
| ORANGE = yellow + red | RED = red + red | | |
| PURPLE = red + blue | BLUE = blue + blue | | |
| 2 = 1 + 1 | 3 = 1 + 2 | | |
| 4 = 2 + 2 | 4 = 1 + 3 | | |
| 5 = 2 + 3 | 6 = 3 + 3 | | |

Se a marca de pintura indica **X**, isto significa que a pista NON é correcta.

PINTURA DE RELAX

Para 1 xogador

Se queres xogar Acrylic só ou de maneira cooperativa con outros xogadores, só precisas unha folla de Acrylic. Resolve os recadros ó teu ritmo, na orde que escollas.

PINTURA DE VELOCIDADE

Para 2 ou máis xogadores

Se queres xogar Acrylic con varios xogadores en modo competitivo, cada xogador precisará a súa propia folla de Acrylic. No xogo competitivo, os xogadores intentan resolver os mesmos recadros tan rápido como sexa posible, todos á vez. Debes todos os recadros nunha folla, un tras outro, dende o primeiro ó último (en varias rondas), co mesmo grupo de xogadores. Cando un xogador completa os seus recadros, gaña tantos puntos coma número de xogadores que non rematasen os seus recadros todavía. Un xogador que anuncia que completou os seus recadros xa non pode facer modificacións. Cando só queda un xogador sen rematar, todos os xogadores verifican a precisión dos recadros completados. No caso de un erro nos recadros, o xogador perde 1 punto. Cando todos os recadros da folla están completos, establécese o ranking de xogadores baseado no número de puntos gañado por cada xogador.

ACRYLOGIC 4x4



Atopa a cor e a cantidade de pintura usada en cada un dos 16 cadrados brancos. En cada cadrado branco, escribe un número entre o 1 e o 4, xunto cunha das seguintes cores: amarela, vermella ou branca (sen cor). Cada cadrado é único: non pode haber dous cadrados idénticos co mesmo número e a mesma cor.

7 GREEN As marcas de pintura, feitas dun número e unha cor, situadas entre os cadrados brancos, son pistas que proporcionan múltiple información. Se unha marca de pintura indica «7», significa que un dos dous cadrados brancos é un 3 e o outro é un 4.

7 = **4** + **3**

Se unha marca de pintura indica «verde», significa que un dos dous cadrados é amarelo e o outro é azul.

GREEN = **yellow** + **blue**

Se a marca de pintura indica **X**, esto significa que a pista NON é correcta.

PINTURA DE RELAX

Para 1 xogador

Se queres xogar Acrylic só ou de maneira cooperativa con outros xogadores, só precisas unha folla de Acrylic. Resolve os recadros ó teu ritmo, na orde que escollas.

PINTURA DE VELOCIDADE

Para 2 ou máis xogadores

Se queres xogar Acrylic con varios xogadores en modo competitivo, cada xogador precisará a súa propia folla de Acrylic. No xogo competitivo, os xogadores intentan resolver os mesmos recadros tan rápido como sexa posible, todos á vez. Debes todos os recadros nunha folla, un tras outro, dende o primeiro ó último (en varias rondas), co mesmo grupo de xogadores. Cando un xogador completa os seus recadros, gaña tantos puntos coma número de xogadores que non rematasen os seus recadros todavía. Un xogador que anuncia que completou os seus recadros xa non pode facer modificacións. Cando só queda un xogador sen rematar, todos os xogadores verifican a precisión dos recadros completados. No caso de un erro nos recadros, o xogador perde 1 punto. Cando todos os recadros da folla están completos, establécese o ranking de xogadores baseado no número de puntos gañado por cada xogador.

Nota: a cor branca é sen cor. Considéraa da mesma cor que o cadrado adxacente.

| Player aid | | | |
|--------------------------------|--------------------------------|---|--|
| 2 = 1 + 1 | 3 = 1 + 2 | YELLOW = yellow + yellow | YELLOW = white + yellow |
| 4 = 2 + 2 | 4 = 1 + 3 | RED = red + red | RED = white + red |
| 5 = 2 + 3 | 5 = 1 + 4 | BLUE = blue + blue | BLUE = white + blue |
| 6 = 3 + 3 | 6 = 2 + 4 | PURPLE = red + blue | WHITE = white + white |
| 7 = 3 + 4 | 8 = 4 + 4 | ORANGE = yellow + red | GREEN = yellow + blue |