

# ACRYLOGIC 3x3

3  
red

Finde den Farbton und die Farbmenge für jedes der 9 weißen Quadrate. Schreibe in jedes weiße Quadrat eine Zahl zwischen 1 und 3 sowie einen der folgenden Farbtöne: gelb, blau, rot. Jedes Quadrat ist einzigartig: Es gibt keine zwei identischen Quadrate mit der gleichen Zahl und dem gleichen Farbton.

Player aid			
GREEN = yellow + blue	YELLOW = yellow + yellow		
ORANGE = yellow + red	RED = red + red		
PURPLE = red + blue	BLUE = blue + blue		
2 = 1 + 1	3 = 1 + 2		
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3		
5 = 2 + 3	6 = 3 + 3		

5

GREEN

Die Markierungen zwischen den weißen Quadraten, die aus einer Zahl und einem Farbton bestehen, sind Hinweise, die vielfältige Informationen liefern.

Wenn eine Markierung «5» angibt, bedeutet das, dass eines der beiden weißen Quadrate eine 2 und das andere eine 3 ist.

$$5 = 3 + 2$$

Gibt eine Markierung «grün» an, bedeutet dies, dass eines der beiden weißen Quadrate gelb ist und das andere blau.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{Blue}$$

Wenn die Markierung ein **X** aufweist, bedeutet dies, dass der Hinweis NICHT korrekt ist.

## ENTSPANNTES MALEN

Für 1 Person

Wenn du Acrylic 3x3 alleine oder in Kooperation mit Anderen spielen möchtest, benötigst du nur ein Acrylic 3x3 Heft. Löse die Rätsel in deinem eigenen Tempo und deiner Wunschreihenfolge.

## TEMPO-MALEN

Für 2 oder mehr Personen

Wenn du Acrylic 3x3 gegen Andere spielen möchtest, benötigt jede spielende Person ihr eigenes Acrylic 3x3 Heft. Im kompetitiven Modus versuchen alle gleichzeitig und so schnell wie möglich das gleiche Rätsel zu lösen. Ihr müsst alle Rätsel in einem Heft nacheinander und in Reihenfolge mit der gleichen Gruppe lösen (mehrere Runden). Wenn eine Person ein Rätsel vollständig gelöst hat, bekommt sie so viele Punkte, wie die Anzahl der Leute, die noch nicht fertig sind. Wer verkündet fertig zu sein, darf keine Veränderungen mehr am eigenen Rätsel vornehmen. Sobald alle bis auf eine Person fertig sind, prüfen alle die Richtigkeit ihrer gelösten Rätsel. Im Falle eines Fehlers im Raster verliert die entsprechende Person 1 Punkt. Sobald alle Rätsel in einem Heft vollständig gelöst sind, bestimmt ihr eure Rangfolge anhand der Punkte, die ihr verdient habt.

# ACRYLOGIC 4x4

3  
red

Finde den Farbton und die Farbmenge für jedes der 16 weißen Quadrate. Schreibe in jedes weiße Quadrat eine Zahl zwischen 1 und 4 sowie einen der folgenden Farbtöne: gelb, blau, rot oder weiß (farblos). Jedes Quadrat ist einzigartig: Es gibt keine zwei identischen Quadrate mit der gleichen Zahl und dem gleichen Farbton.

7

GREEN

Die Markierungen zwischen den weißen Quadraten, die aus einer Zahl und einem Farbton bestehen, sind Hinweise, die vielfältige Informationen liefern. Wenn eine Markierung «7» angibt, bedeutet das, dass eines der beiden weißen Quadrate eine 3 und das andere eine 4 ist.

$$7 = 4 + 3$$

Gibt eine Markierung «grün» an, bedeutet dies, dass eines der beiden weißen Quadrate gelb ist und das andere blau.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{blue}$$

Wenn die Markierung ein **X** aufweist, bedeutet dies, dass der Hinweis NICHT korrekt ist.

## ENTSPANNTES MALEN

Für 1 Person

Wenn du Acrylicolic alleine oder in Kooperation mit Anderen spielen möchtest, benötigst du nur ein Acrylicolic Heft. Löse die Rätsel in deinem eigenen Tempo und deiner Wunschreihenfolge.

## TEMPO-MALEN

Für 2 oder mehr Personen

Wenn du Acrylicolic gegen Andere spielen möchtest, benötigt jede spielende Person ihr eigenes Acrylicolic Heft. Im kompetitiven Modus versuchen alle gleichzeitig und so schnell wie möglich das gleiche Rätsel zu lösen. Ihr müsst alle Rätsel in einem Heft nacheinander und in Reihenfolge mit der gleichen Gruppe lösen (mehrere Runden). Wenn eine Person ein Rätsel vollständig gelöst hat, bekommt sie so viele Punkte, wie die Anzahl der Leute, die noch nicht fertig sind. Wer verkündet fertig zu sein, darf keine Veränderungen mehr am eigenen Rätsel vornehmen. Sobald alle bis auf eine Person fertig sind, prüfen alle die Richtigkeit ihrer gelösten Rätsel. Im Falle eines Fehlers im Raster verliert die entsprechende Person 1 Punkt. Sobald alle Rätsel in einem Heft vollständig gelöst sind, bestimmt ihr eure Rangfolge anhand der Punkte, die ihr verdient habt.

Hinweis: Der Farbton weiß ist farblos. Behandle ihn genauso wie den Farbton des benachbarten Quadrates.

### Player aid

2 = 1 + 1	3 = 1 + 2
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3
5 = 2 + 3	5 = 1 + 4
6 = 3 + 3	6 = 2 + 4
7 = 3 + 4	8 = 4 + 4

YELLOW = yellow + yellow	YELLOW = white + yellow
RED = red + red	RED = white + red
BLUE = blue + blue	BLUE = white + blue
PURPLE = red + blue	WHITE = white + white
ORANGE = yellow + red	GREEN = yellow + blue