

ACRYLOGIC 3x3

3
red

Βρείτε το χρώμα και την ποσότητα χρώματος που χρησιμοποιείται σε κάθε ένα από τα 9 λευκά τετράγωνα. Σε κάθε λευκό τετράγωνο γράψτε ένα αριθμό από το 1 έως το 3, μαζί με ένα από τα ακόλουθα χρώματα: κίτρινο, μπλε, κόκκινο. Κάθε τετράγωνο είναι μοναδικό: δε μπορούν να υπάρχουν δυο όμοια τετράγωνα με τον ίδιο αριθμό και το ίδιο χρώμα.

Player aid			
GREEN = yellow + blue	YELLOW = yellow + yellow		
ORANGE = yellow + red	RED = red + red		
PURPLE = red + blue	BLUE = blue + blue		
2 = 1 + 1	3 = 1 + 2		
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3		
5 = 2 + 3	6 = 3 + 3		

5

GREEN

Οι χρωματικές ενδείξεις, που δείχνουν έναν αριθμό ή ένα χρώμα και βρίσκονται ανάμεσα στα λευκά τετράγωνα, αποτελούν στοιχεία που προσφέρουν πολλαπλές πληροφορίες. Αν μια χρωματική ένδειξη δείχνει «5», τότε σημαίνει ότι ένα από τα δύο λευκά τετράγωνα είναι το 2 και το άλλο είναι το 3.

5

$$= 3 + 2$$

Αν μια χρωματική ένδειξη δείχνει «πράσινο», τότε σημαίνει ότι ένα από τα δύο λευκά τετράγωνα είναι κίτρινο και το άλλο είναι μπλε.

GREEN

$$= \text{yellow} + \text{Blue}$$

Αν η χρωματική ένδειξη δείχνει το **X**, τότε σημαίνει πως το στοιχείο ΔΕΝ είναι σωστό.

ΧΑΛΑΡΟ ΒΑΨΙΜΟ

Πα 1 παίχτη

Αν θέλετε να παίξετε Acrylogic μόνος ή συνεργατικά με άλλους παίχτες, τότε χρειάζεστε ένα περιοδικό Acrylogic. Λύστε τα διάφορα πλέγματα με τον ρυθμό και τη σειρά που επιθυμείτε.

ΓΡΗΓΟΡΟ ΒΑΨΙΜΟ

Πα 2 ή περισσότερους παίχτες

Αν θέλετε να παίξετε Acrylogic με πολλούς παίχτες ανταγωνιστικά, τότε καθέ παίχτης θα χρειαστεί από ένα περιοδικό Acrylogic. Στο ανταγωνιστικό παιχνίδι, οι παίχτες προσπαθούν να λύσουν το ίδιο πλέγμα όσο πιο γρήγορα γίνεται, ταυτόχρονα. Πρέπει να παίξετε όλα τα πλέγματα του περιοδικού, το ένα μετά το άλλο, από το πρώτο στο τελευταίο (σε πολλαπλούς γύρους), με το ίδιο γκρουπ παιχτών. Όταν κάποιος παίχτης ολοκληρώσει ένα πλέγμα, κερδίζει τόσους πόντους όσους οι παίχτες που δεν έχουν ολοκληρώσει ακόμα το πλέγμα τους. Όταν ο παίχτης ανακοινώσει πως ολοκλήρωσε το πλέγμα του δε μπορεί να κάνει αλλαγές σε αυτό. Όταν απομείνει ένας παίχτης που δεν έχει καταφέρει να ολοκληρώσει το πλέγμα του, τότε όλοι οι παίχτες ελέγχουν αν τα πλέγματα έχουν ολοκληρωθεί σωστά. Σε περίπτωση λάθους σε κάποιο πλέγμα, ο παίχτης που το έχει κάνει χάνει 1 πόντο. Όταν όλα τα πλέγματα του περιοδικού έχουν ολοκληρωθεί, μπορείτε να καθορίσετε την κατάταξη των παιχτών με βάση τους πόντους που έχει κερδίσει ο καθένας.

ACRYLOGIC 4x4



Βρείτε το χρώμα και την ποσότητα χρώματος που χρησιμοποιείται σε κάθε ένα από τα 16 λευκά τετράγωνα. Σε κάθε λευκό τετράγωνο γράψτε ένα αριθμό από το 1 έως το 4, μαζί με ένα από τα ακόλουθα χρώματα: κίτρινο, μπλε, κόκκινο ή λευκό (άχρωμο). Κάθε τετράγωνο είναι μοναδικό: δε μπορούν να υπάρχουν δυο όμοια τετράγωνα με τον ίδιο αριθμό και το ίδιο χρώμα.

7
GREEN

Οι χρωματικές ενδείξεις, που δείχνουν έναν αριθμό ή ένα χρώμα και βρίσκονται ανάμεσα στα λευκά τετράγωνα, αποτελούν στοιχεία που προσφέρουν πολλαπλές πληροφορίες. Αν μια χρωματική ένδειξη δείχνει «7», τότε σημαίνει ότι ένα από τα δύο λευκά τετράγωνα είναι το 3 και το άλλο είναι το 4.

$$7 = 4 + 3$$

Αν μια χρωματική ένδειξη δείχνει «πράσινο», τότε σημαίνει ότι ένα από τα δύο λευκά τετράγωνα είναι κίτρινο και το άλλο είναι μπλε.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{blue}$$

Αν η χρωματική ένδειξη δείχνει το **X**, τότε σημαίνει πως το στοιχείο ΔΕΝ είναι σωστό.

ΧΑΛΑΡΟ ΒΑΨΙΜΟ

Για 1 παίχτη

Αν θέλετε να παίξετε Acrylogic μόνος ή συνεργατικά με άλλους παίχτες, τότε χρειάζεστε ένα περιοδικό Acrylogic. Λύστε τα διάφορα πλέγματα με τον ρυθμό και τη σειρά που επιθυμείτε.

ΓΡΗΓΟΡΟ ΒΑΨΙΜΟ

Για 2 ή περισσότερους παίχτες

Αν θέλετε να παίξετε Acrylogic με πολλούς παίχτες ανταγωνιστικά, τότε καθέ παίχτης θα χρειαστεί από ένα περιοδικό Acrylogic. Στο ανταγωνιστικό παιχνίδι, οι παίχτες προσπαθούν να λύσουν το ίδιο πλέγμα όσο πιο γρήγορα γίνεται, ταυτόχρονα. Πρέπει να παίξετε όλα τα πλέγματα του περιοδικού, το ένα μετά το άλλο, από το πρώτο στο τελευταίο (σε πολλαπλούς γύρους), με το ίδιο γκρουπ παιχτών. Όταν κάποιος παίχτης ολοκληρώσει ένα πλέγμα, κερδίζει τόσους πόντους όσους οι παίχτες που δεν έχουν ολοκληρώσει ακόμα το πλέγμα τους. Όταν ο παίχτης ανακονώσει πως ολοκλήρωσε το πλέγμα του δε μπορεί να κάνει αλλαγές σε αυτό. Όταν απομείνει ένας παίχτης που δεν έχει καταφέρει να ολοκληρώσει το πλέγμα του, τότε όλοι οι παίχτες ελέγχουν αν τα πλέγματα έχουν ολοκληρωθεί σωστά. Σε περίπτωση λάθους σε κάποιο πλέγμα, ο παίχτης που το έχει κάνει χάνει 1 πόντο. Όταν όλα τα πλέγματα του περιοδικού έχουν ολοκληρωθεί, μπορείτε να καθορίσετε την κατάταξη των παιχτών με βάση τους πόντους που έχει κερδίσει ο καθένας.

Σημείωση: Το λευκό χρώμα είναι το άχρωμο. Θεωρείστε το όμοιο με το χρώμα του γειτονικού τετραγώνου.

Player aid

2 = 1 + 1	3 = 1 + 2	YELLOW = yellow + yellow	YELLOW = white + yellow
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3	RED = red + red	RED = white + red
5 = 2 + 3	5 = 1 + 4	BLUE = blue + blue	BLUE = white + blue
6 = 3 + 3	6 = 2 + 4	PURPLE = red + blue	WHITE = white + white
7 = 3 + 4	8 = 4 + 4	ORANGE = yellow + red	GREEN = yellow + blue