

# ACRYLOGIC 3x3

3  
red

Keresd meg mind a 9 fehér négyzetben a színt és a felhasznált szín mennyiségét. Mindegyik fehér négyzetbe írd egy 1-3 közötti számot és a következő színek egyikét: sárga, kék, piros. Mindegyik négyzet egyedi: nem fordulhat elő másik négyzet ugyanazzal a számmal és ugyanazzal a színnel.

Player aid			
GREEN = yellow + blue	YELLOW = yellow + yellow		
ORANGE = yellow + red	RED = red + red		
PURPLE = red + blue	BLUE = blue + blue		
2 = 1 + 1	3 = 1 + 2		
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3		
5 = 2 + 3	6 = 3 + 3		

5

GREEN

A fehér négyzetek közötti, számot vagy színt tartalmazó jelölések többféle információt nyújtanak. Ha a jelölés 5-öt mutat, az azt jelenti, hogy a két vele szomszédos fehér négyzet közül az egyik 2, a másik pedig 3.

5

$$= 3 + 2$$

Ha a jelölés «zöld», akkor a két vele szomszédos fehér négyzet egyike sárga, a másik pedig kék.

GREEN

$$= \text{yellow} + \text{blue}$$

Ha a jelölés **X**-et mutat, azt jelenti, hogy a nyom NEM helyes.

## RELAXFESTÉS

1 játékos részére

Ha az Acrylicot szóló vagy más játékosokkal kooperatív módban szeretnéd játszani, csak egy Acrylic-füzetre van szükséged. Oldd meg a feladványt a saját tempódban és az általad választott sorrendben.

## VERSENYFESTÉS

2 vagy több játékos részére

Amennyiben több játékosal együtt, kompetitív módban szeretnél játszani az Acrylical, akkor minden játékosnak saját Acrylic-füzetre lesz szüksége. Kompetitív játék esetén minden játékos ugyanazt a feladványt próbálja megoldani egyidejűleg és a lehető leggyorsabban. Egy füzet valamennyi feladványát meg kell oldanotok sorban, egymás után, az elsőtől az utolsóig, ugyanazokkal a játékosokkal (több körben). Amikor az egyik játékos befejezi a feladványát, annyi pontot kap, amennyi azon játékosok száma, akik még nincsenek készen. Miután egy játékos bejelenti, hogy készen van, már nem módosíthat a megfejtésen. Ha már csak egyetlen játékos maradt, aki nem végzett a megoldással, minden játékos ellenőrzi, hogy helyes-e a megfejtés. Hiba esetén a játékos egy pontot veszít. Amikor egy füzet minden feladványát megfejtettétek, állítsátok fel a játékosok rangsorát a szerzett pontjaitok alapján.

# ACRYLOGIC 4x4

3  
red

Keresd meg mind a 16 fehér négyzetben a szint és a felhasznált szín mennyiségét. Mindegyik fehér négyzetbe írd egy 1-4 közötti számot és a következő színek egyikét: sárga, kék, piros vagy fehér (színtelen). Mindegyik négyzet egyedi: nem fordulhat elő másik négyzet ugyanazzal a számmal és ugyanazzal a színnel.

7

GREEN

A fehér négyzetek közötti, számot vagy szint tartalmazó jelölések többféle információt nyújtanak. Ha a jelölés 7-öt mutat, az azt jelenti, hogy a két vele szomszédos fehér négyzet közül az egyik 3, a másik pedig 4.

$$7 = 4 + 3$$

Ha a jelölés «zöld», akkor a két vele szomszédos fehér négyzet egyike sárga, a másik pedig kék.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{blue}$$

Ha a jelölés **X**-et mutat, azt jelenti, hogy a nyom NEM helyes.

## RELAXFESTÉS

1 játékos részére

Ha az Acrylicot szóló vagy más játékosokkal kooperatív módban szeretnéd játszani, csak egy Acrylic-füzetre van szükséged. Oldd meg a feladványt a saját tempódban és az általad választott sorrendben.

## VERSENYFESTÉS

2 vagy több játékos részére

Amennyiben több játékosal együtt, kompetitív módban szeretnéd játszani az Acrylicot, akkor minden játékosnak saját Acrylic-füzetre lesz szüksége. Kompetitív játék esetén minden játékos ugyanazt a feladványt próbálja megoldani egyidejűleg és a lehető leggyorsabban. Egy füzet valamennyi feladványát meg kell oldanodotok sorban, egymás után, az elsőtől az utolsóig, ugyanazzal a játékosokkal (több körben). Amikor az egyik játékos befejezi a feladványát, annyi pontot kap, amennyi azon játékosok száma, akik még nincsenek készen. Miután egy játékos bejelenti, hogy készen van, már nem módosíthat a megfejtésen. Ha már csak egyetlen játékos maradt, aki nem végzett a megoldással, minden játékos ellenőrzi, hogy helyes-e a megfejtés. Hiba esetén a játékos egy pontot veszít. Amikor egy füzet minden feladványát megfejtettétek, állítsátok fel a játékosok rangsorát a szerzett pontjaitok alapján.

Megjegyzés: a fehér szín színtelen. Tekintsd azonosnak a vele szomszédos négyzet színével.

### Player aid

$$\begin{aligned} 2 &= 1 + 1 \\ 4 &= 2 + 2 \\ 5 &= 2 + 3 \\ 6 &= 3 + 3 \\ 7 &= 3 + 4 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 3 &= 1 + 2 \\ 4 &= 1 + 3 \\ 5 &= 1 + 4 \\ 6 &= 2 + 4 \\ 8 &= 4 + 4 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{YELLOW} &= \text{yellow} + \text{yellow} \\ \text{RED} &= \text{red} + \text{red} \\ \text{BLUE} &= \text{blue} + \text{blue} \\ \text{PURPLE} &= \text{red} + \text{blue} \\ \text{ORANGE} &= \text{yellow} + \text{red} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{YELLOW} &= \text{white} + \text{yellow} \\ \text{RED} &= \text{white} + \text{red} \\ \text{BLUE} &= \text{white} + \text{blue} \\ \text{WHITE} &= \text{white} + \text{white} \\ \text{GREEN} &= \text{yellow} + \text{blue} \end{aligned}$$