

# ACRYLOGIC 3x3

3  
red

Isilah 9 kotak putih yang ada dengan kombinasi angka dan warna yang tepat. Di tiap kotak putih yang disediakan Anda harus menulis angka antara 1-3 dan juga salah satu dari 4 warna berikut: Kuning, Biru, Merah Angka dan Warna yang ditulis di tiap kotak harus unik, tidak boleh ada kotak dengan angka dan warna yang sama. Jadi jika satu kotak sudah Anda isi dengan 1 Merah, tidak boleh ada kotak lain yang diisi dengan 1 Merah juga. Tapi boleh saja ada kotak dengan isi 2 Merah atau 1 Kuning.

## Player aid

GREEN = yellow + blue	YELLOW = yellow + yellow
ORANGE = yellow + red	RED = red + red
PURPLE = red + blue	BLUE = blue + blue
2 = 1 + 1	3 = 1 + 2
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3
5 = 2 + 3	6 = 3 + 3

5

GREEN

Tiap kotak akan memiliki sisi yang bersinggungan dengan kotak lainnya. Jika sisi ini memiliki warna dan angka tertentu, maka warna dan angka tersebut adalah petunjuk untuk mengisi kedua kotak yang bersinggungan dengan sisi tersebut. Misalnya, jika ada angka 5 di suatu sisi, maka salah satu dari kotak yang bersinggungan dengan sisi tersebut harus diisi dengan angka 2 dan kotak satunya dengan angka 3.

$$5 = 3 + 2$$

Jika ada warna hijau di suatu sisi, maka salah satu dari kotak yang bersinggungan dengan sisi tersebut harus diisi dengan warna kuning dan kotak satunya dengan warna biru.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{Blue}$$

Jika ada sisi dengan **X** berarti petunjuk yang diberikan tidak benar. Jadi jika ada sisi dengan simbol X dan biru, berarti dua kotak yang bersinggungan dengan sisi tersebut tidak boleh diberi warna biru.

## MODE RELAKSASI

untuk 1 pemain

Jika Anda ingin bermain Acrylogic seorang diri atau dengan teman, Anda hanya membutuhkan satu majalah Acrylogic saja. Silahkan pilih kotak mana yang ingin Anda selesaikan terlebih dahulu.

## MODE KOMPETITIF

untuk 2 pemain

Jika Anda ingin bermain Acrylogic dengan pemain lain secara kompetitif, tiap pemain yang ingin bermain harus memiliki majalah Acrylogic mereka sendiri. Mode kompetitif terbagi menjadi beberapa ronde, di tiap ronde, Anda akan menyelesaikan 1 puzzle/kotak. Untuk menyelesaikan mode kompetitif Anda harus menyelesaikan semua puzzle yang ada di satu majalah. Dalam mode kompetitif tiap pemain akan menyelesaikan puzzle yang sama dalam waktu bersamaan.

Ketika pemain berhasil menyelesaikan puzzle mereka, dia akan mendapatkan point sejumlah pemain lain yang belum menyelesaikan puzzle mereka. Pemain yang sudah menyelesaikan puzzle mereka tidak bisa merubah solusi yang sudah mereka tulis. Ronde akan berakhir jika tersisa satu pemain yang belum menyelesaikan puzzle. Semua pemain kemudian memeriksa solusi dari pemain lainnya. Untuk tiap solusi yang salah, pemain yang bersangkutan akan kehilangan 1 point. Ketika semua puzzle di satu majalah sudah selesai, jumlahkan semua point yang ada, pemain dengan point terbanyak menjadi pemenangnya.

# ACRYLOGIC 4x4

3  
red

Isilah 16 kotak putih yang ada dengan kombinasi angka dan warna yang tepat. Di tiap kotak putih yang disediakan Anda harus menulis angka antara 1-4 dan juga salah satu dari 4 warna berikut: Kuning, Biru, Merah atau Putih (tidak berwarna). Angka dan Warna yang ditulis di tiap kotak harus unik, tidak boleh ada kotak dengan angka dan warna yang sama. Jadi jika satu kotak sudah Anda isi dengan 1 Merah, tidak boleh ada kotak lain yang diisi dengan 1 Merah juga. Tapi boleh saja ada kotak dengan isi 2 Merah atau 1 Kuning.

7

GREEN

Tiap kotak akan memiliki sisi yang bersinggungan dengan kotak lainnya. Jika sisi ini memiliki warna dan angka tertentu, maka warna dan angka tersebut adalah petunjuk untuk mengisi kedua kotak yang bersinggungan dengan sisi tersebut. Misalnya, jika ada angka 7 di suatu sisi, maka salah satu dari kotak yang bersinggungan dengan sisi tersebut harus diisi dengan angka 3 dan kotak satunya dengan angka 4.

$$7 = 4 + 3$$

Jika ada warna hijau di suatu sisi, maka salah satu dari kotak yang bersinggungan dengan sisi tersebut harus diisi dengan warna kuning dan kotak satunya dengan warna biru.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{blue}$$

Jika ada sisi dengan **X** berarti petunjuk yang diberikan tidak benar. Jadi jika ada sisi dengan simbol X dan biru, berarti dua kotak yang bersinggungan dengan sisi tersebut tidak boleh diberi warna biru.

## MODE RELAKSASI

untuk 1 pemain

Jika Anda ingin bermain Acrylicologic seorang diri atau dengan teman, Anda hanya membutuhkan satu majalah Acrylicologic saja. Silahkan pilih kotak mana yang ingin Anda selesaikan terlebih dahulu.

## MODE KOMPETITIF

untuk 2 pemain

Jika Anda ingin bermain Acrylicologic dengan pemain lain secara kompetitif, tiap pemain yang ingin bermain harus memiliki majalah Acrylicologic mereka sendiri. Mode kompetitif terbagi menjadi beberapa ronde, di tiap ronde, Anda akan menyelesaikan 1 puzzle/kotak. Untuk menyelesaikan mode kompetitif Anda harus menyelesaikan semua puzzle yang ada di satu majalah. Dalam mode kompetitif tiap pemain akan menyelesaikan puzzle yang sama dalam waktu bersamaan.

Ketika pemain berhasil menyelesaikan puzzle mereka, dia akan mendapatkan point sejumlah pemain lain yang belum menyelesaikan puzzle mereka. Pemain yang sudah menyelesaikan puzzle mereka tidak bisa merubah solusi yang sudah mereka tulis. Ronde akan berakhir jika tersisa satu pemain yang belum menyelesaikan puzzle. Semua pemain kemudian memeriksa solusi dari pemain lainnya. Untuk tiap solusi yang salah, pemain yang bersangkutan akan kehilangan 1 point. Ketika semua puzzle di satu majalah sudah selesai, jumlahkan semua point yang ada, pemain dengan point terbanyak menjadi pemenangnya.

Catatan: Warna putih berarti tidak ada warna.

### Player aid

2 = 1 + 1	3 = 1 + 2
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3
5 = 2 + 3	5 = 1 + 4
6 = 3 + 3	6 = 2 + 4
7 = 3 + 4	8 = 4 + 4

YELLOW = yellow + yellow	YELLOW = white + yellow
RED = red + red	RED = white + red
BLUE = blue + blue	BLUE = white + blue
PURPLE = red + blue	WHITE = white + white
ORANGE = yellow + red	GREEN = yellow + blue