

ACRYLOGIC 3x3

3
red

Trova il colore e la quantità di vernice utilizzata in ciascuno dei 9 quadrati bianchi. In ogni quadrato bianco, scrivi un numero compreso tra 1 e 3, insieme ad uno dei seguenti colori: giallo, blu, rosso. Ogni quadrato è unico: non possono esistere due quadrati identici con lo stesso numero e lo stesso colore.

Player aid			
GREEN = yellow + blue	YELLOW = yellow + yellow		
ORANGE = yellow + red	RED = red + red		
PURPLE = red + blue	BLUE = blue + blue		
2 = 1 + 1	3 = 1 + 2		
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3		
5 = 2 + 3	6 = 3 + 3		

5

GREEN

I segni di vernice, costituiti da un numero o da un colore, situati tra i quadrati bianchi, sono indizi che forniscono molteplici informazioni. Se un segno di vernice indica «5», significa che uno dei due quadrati bianchi è un 2 e l'altro è un 3.

$$5 = 3 + 2$$

Se un segno di vernice indica «verde», significa che uno dei due quadrati bianchi è giallo e l'altro è blu.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{Blue}$$

Se il segno di vernice indica **X**, significa che l'indizio NON è corretto.

PITTURA RELAX

Per 1 giocatore

Se vuoi giocare ad Acrylic da solo o in modalità cooperativa con altri giocatori, hai bisogno solo di una scheda Acrylic. Risolvi le griglie al tuo ritmo, nell'ordine che preferisci.

PITTURA VELOCE

Per 2 o più giocatori

Se vuoi giocare ad Acrylic con più giocatori in modalità competitiva, ogni giocatore avrà bisogno della propria scheda Acrylic. Nel gioco competitivo, i giocatori cercano di risolvere la stessa griglia il più rapidamente possibile, tutti insieme contemporaneamente. Devi risolvere tutte le griglie di una scheda, una dopo l'altra, dalla prima all'ultima (in più round), con lo stesso gruppo di giocatori. Quando un giocatore completa la sua griglia, guadagna tanti punti quanti sono i giocatori che non hanno ancora finito la propria griglia. Un giocatore che annuncia il completamento della sua griglia non può più aggiungervi modifiche. Quando rimane un solo giocatore che non ha finito la sua griglia, tutti i giocatori verificano l'accuratezza delle griglie completate. In caso di errore sulla propria griglia, il giocatore perde 1 punto. Quando tutte le griglie della scheda sono state completate, stabilite una classifica dei giocatori in base al numero di punti guadagnati da ogni giocatore.

ACRYLOGIC 4x4

3
red

Trova il colore e la quantità di vernice utilizzata in ciascuno dei 16 quadrati bianchi. In ogni quadrato bianco, scrivi un numero compreso tra 1 e 4, insieme ad uno dei seguenti colori: giallo, blu, rosso o bianco (incolore). Ogni quadrato è unico: non possono esistere due quadrati identici con lo stesso numero e lo stesso colore.

7

GREEN

I segni di vernice, costituiti da un numero o da un colore, situati tra i quadrati bianchi, sono indizi che forniscono molteplici informazioni. Se un segno di vernice indica «7», significa che uno dei due quadrati bianchi è un 3 e l'altro è un 4.

$$7 = 4 + 3$$

Se un segno di vernice indica «verde», significa che uno dei due quadrati bianchi è giallo e l'altro è blu.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{blue}$$

Se il segno di vernice indica **X**, significa che l'indizio NON è corretto.

PITTURA RELAX

Per 1 giocatore

Se vuoi giocare ad Acrylic da solo o in modalità cooperativa con altri giocatori, hai bisogno solo di una scheda Acrylic. Risolvi le griglie al tuo ritmo, nell'ordine che preferisci.

PITTURA VELOCE

Per 2 o più giocatori

Se vuoi giocare ad Acrylic con più giocatori in modalità competitiva, ogni giocatore avrà bisogno della propria scheda Acrylic. Nel gioco competitivo, i giocatori cercano di risolvere la stessa griglia il più rapidamente possibile, tutti insieme contemporaneamente. Devi risolvere tutte le griglie di una scheda, una dopo l'altra, dalla prima all'ultima (in più round), con lo stesso gruppo di giocatori. Quando un giocatore completa la sua griglia, guadagna tanti punti quanti sono i giocatori che non hanno ancora finito la propria griglia. Un giocatore che annuncia il completamento della sua griglia non può più aggiungervi modifiche. Quando rimane un solo giocatore che non ha finito la sua griglia, tutti i giocatori verificano l'accuratezza delle griglie completate. In caso di errore sulla propria griglia, il giocatore perde 1 punto. Quando tutte le griglie della scheda sono state completate, stabilisce una classifica dei giocatori in base al numero di punti guadagnati da ogni giocatore.

Nota: il colore bianco è incolore. Consideralo uguale al colore del quadrato adiacente.

Player aid

2 = 1 + 1	3 = 1 + 2
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3
5 = 2 + 3	5 = 1 + 4
6 = 3 + 3	6 = 2 + 4
7 = 3 + 4	8 = 4 + 4

YELLOW = yellow + yellow	YELLOW = white + yellow
RED = red + red	RED = white + red
BLUE = blue + blue	BLUE = white + blue
PURPLE = red + blue	WHITE = white + white
ORANGE = yellow + red	GREEN = yellow + blue