

ACRYLOGIC 3x3



9箇所の白い正方形のそれぞれで使用される色とその量を見つけます。各白い正方形に、黄色、青、赤、のいずれかの色とともに、1から3までの数字を書いてください。各正方形はユニークです。同じ数で同じ色の正方形は2つ以上存在できません。

5
GREEN
白い正方形の間にある数または色で構成されたペイントマークは、複数のヒントを示します。ペイントマークが「5」を示している場合、2つの白い正方形の1つが2で、もう1つが3であることを意味します。

Player aid			
GREEN = yellow + blue	YELLOW = yellow + yellow		
ORANGE = yellow + red	RED = red + red		
PURPLE = red + blue	BLUE = blue + blue		
2 = 1 + 1	3 = 1 + 2		
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3		
5 = 2 + 3	6 = 3 + 3		

$$5 = 3 + 2$$

ペイントマークが「緑」を示している場合、2つの白い正方形のうちの1つが黄色で、もう1つが青であることを意味します。

$$GREEN = yellow + blue$$

ペイントマークが **×** を示している場合、そのヒントが正しくないことを意味します。

リラックスペインティング

1人用

Acrylicをソロや他のプレイヤーとの協力プレイでプレイしたい場合は、Acrylicマガジンをもつだけで必要です。選択した順に、自分のペースでグリッドを解決していきます。

スピードペインティング

2人以上でのプレイ向け

対戦モードで複数のプレイヤーとAcrylicをプレイしたい場合は、各プレイヤーごとにAcrylicマガジンが必要です。対戦プレイでは、プレイヤーは同じグリッドをできるだけ早く解決しようとします。プレイヤー内で、最初から最後(複数のラウンド)まで、1つのマガジンのすべてのグリッドを次々にプレイする必要があります。プレイヤーがグリッドを完了すると、まだグリッドを完了していないプレイヤーの数と同じだけのポイントを獲得します。グリッドの完成を宣言したプレイヤーは、それ以降グリッドに修正を加えることはできません。グリッドの完成を宣言していないプレイヤーが1人だけになった場合、すべてのプレイヤーは完成したグリッドの正確性を確認します。グリッドにエラーが発生した場合、プレイヤーは1ポイントを失います。マガジンのすべてのグリッドが完了したら、各プレイヤーが獲得したポイント数に基づいてプレイヤーのランキングを決定します。

ACRYLOGIC 4x4



16箇所の白い正方形のそれぞれで使用される色とその量を見つけます。各白い正方形に、黄色、青、赤、白(無色)のいずれかの色とともに、1から4までの数字を書いてください。各正方形はユニークです。同じ数で同じ色の正方形は2つ以上存在できません。

7

GREEN

白い正方形の間にある数または色で構成されたペイントマークは、複数のヒントを示します。ペイントマークが「7」を示している場合、2つの白い正方形の1つが3で、もう1つが4であることを意味します。

$$7 = 4 + 3$$

ペイントマークが「緑」を示している場合、2つの白い正方形のうちの1つが黄色で、もう1つが青であることを意味します。

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{blue}$$

ペイントマークが **×** を示している場合、そのヒントが正しくないことを意味します。

リラックスペインティング 1人用

Acrylicをソロや他のプレイヤーとの協力プレイでプレイしたい場合は、Acrylicマガジン1つだけが必要です。選択した順に、自分のペースでグリッドを解決していきます。

スピードペインティング

2人以上でのプレイ向け

対戦モードで複数のプレイヤーとAcrylicをプレイしたい場合は、各プレイヤーごとにAcrylicマガジンが必要です。対戦プレイでは、プレイヤーは同じグリッドをできるだけ早く解決しようとします。プレイヤー内で、最初から最後(複数のラウンド)まで、1つのマガジンのすべてのグリッドを次々にプレイする必要があります。プレイヤーがグリッドを完了すると、まだグリッドを完了していないプレイヤーの数と同じだけのポイントを獲得します。グリッドの完成を宣言したプレイヤーは、それ以降グリッドに修正を加えることはできません。グリッドの完成を宣言していないプレイヤーが1人だけになった場合、すべてのプレイヤーは完成したグリッドの正確性を確認します。グリッドにエラーが発生した場合、プレイヤーは1ポイントを失います。マガジンのすべてのグリッドが完了したら、各プレイヤーが獲得したポイント数に基づいてプレイヤーのランキングを決定します。

注：白は無色です。隣接する正方形の色と同じと考えてください。

Player aid

2 = 1 + 1	3 = 1 + 2
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3
5 = 2 + 3	5 = 1 + 4
6 = 3 + 3	6 = 2 + 4
7 = 3 + 4	8 = 4 + 4

YELLOW = yellow + yellow	YELLOW = white + yellow
RED = red + red	RED = white + red
BLUE = blue + blue	BLUE = white + blue
PURPLE = red + blue	WHITE = white + white
ORANGE = yellow + red	GREEN = yellow + blue