

ACRYLOGIC 3x3

3
red

Inveni colorem quantitatemque pigmenti in quaque IV tessellarum albarum. Ergo, in quaque tessella alba, numerum inter I et III scribe, et unum quoque horum colorum: vel flavum vel caeruleum vel rubrum. At quaeque tessella unica est. Itaque duae tessellae similes cum eodem numero et eodem colore invenire non potest.

Player aid			
GREEN = yellow + blue	YELLOW = yellow + yellow		
ORANGE = yellow + red	RED = red + red		
PURPLE = red + blue	BLUE = blue + blue		
2 = 1 + 1	3 = 1 + 2		
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3		
5 = 2 + 3	6 = 3 + 3		

5

GREEN

II, altera III est.

5

$$= 3 + 2$$

Si vestigium pigmenti «viride» indicat, ergo una duarum tessellarum confinium flava, altera caerulea est.

GREEN

$$= \text{yellow} + \text{Blue}$$

Si vestigium pigmenti **X** indicat, ergo hoc indicium NON justum est.

PICTURA RELAXATIONIS

ab uno lusore

Si Acrylicum solus aut cum auxilio aliorum lusorum ludere vis, tantum unus libellus Acrylici necessum est. Tabulas igitur resolve ut vis, in ordine electionis tuae.

PICTURA CELERITATIS

a duobus lusoribus

Si Acrylicum cum aemulatione aliorum lusorum ludere vis, quemque lusorem suum libellum Acrylici habere necessum est. In modo aemulationis, lusores simul temptant ut eandem tabulam quam celerrime resolvant. Omnes enim tabulas eiusdem libelli, unam post alteram, a prima ad ultimam (pluribus sessionibus), cum eodem lusorum coetu ludere oportet. Cum lusor tabulam suam complet, tot puncta meretur quot lusores qui nondum compleverunt tabulam. Nam lusor qui tabulam ejus completam esse nuntiat amplius tabulam suam mutare non potest. Cum tantum unus superest lusor qui tabulam suam non complevit, tum omnes lusores tabulas completas recognoscunt. Si quis lusor errorem fecit, ergo unum punctum perdit. Cum omnes tabulae libelli confectae sunt, partitionem igitur statuite secundum puncta lusorum.

ACRYLOGIC 4x4

3
red

Inveni colorem quantitatemque pigmenti in quaque XVI tessellarum albarum. Ergo, in quaque tessella alba, numerum inter I et IV scribe, et unum quoque horum colorum: vel flavum vel caeruleum vel rubrum vel candidum (sine colore). At quaeque tessella unica est. Itaque duae tessellae similes cum eodem numero et eodem colore invenire non potest.

7

GREEN

Vestigia pigmenti cum numero coloreve inter tesselas albas indicia sunt. Nam si vestigium pigmenti «VII» indicat, ergo una duarum tessellarum confinium III, altera IV est.

7

= 4 + 3

Si vestigium pigmenti «viride» indicat, ergo una duarum tessellarum confinium flava, altera caerulea est.

GREEN

= yellow + blue

Si vestigium pigmenti ~~X~~ indicat, ergo hoc indicium NON justum est.

PICTURA RELAXATIONIS

ab uno lusore

Si Acrylogicum solus aut cum auxilio aliorum lusorum ludere vis, tantum unus libellus Acrylogici necessum est. Tabulas igitur resolve ut vis, in ordine electionis tuae.

PICTURA CELERITATIS

a duobus lusoribus

Si Acrylogicum cum aemulatione aliorum lusorum ludere vis, quemque lusorem sum libellum Acrylogici habere necessum est. In modo aemulationis, lusores simul temptant ut eandem tabulam quam celerrime resolvant. Omnes enim tabulas eiusdem libelli, unam post alteram, a prima ad ultimam (pluribus sessionibus), cum eodem lusorum coetu ludere oportet. Cum lusor tabulam suam complet, tot puncta meretur quot lusores qui nondum compleverunt tabulam. Nam lusor qui tabulam ejus completam esse nuntiat amplius tabulam suam mutare non potest. Cum tantum unus superest lusor qui tabulam suam non complevit, tum omnes lusores tabulas completas recognoscunt. Si quis lusor errorem fecit, ergo unum punctum perdit. Cum omnes tabulae libelli confectae sunt, partitionem igitur statuere secundum puncta lusorum.

Nota bene: color candidus incolor est. Itaque hunc colorem tracta ut colorem tessellae confinis.

Player aid

2	=	1	+	1
4	=	2	+	2
5	=	2	+	3
6	=	3	+	3
7	=	3	+	4

3	=	1	+	2
4	=	1	+	3
5	=	1	+	4
6	=	2	+	4
8	=	4	+	4

YELLOW	=	yellow	+	yellow
RED	=	red	+	red
BLUE	=	blue	+	blue
PURPLE	=	red	+	blue
ORANGE	=	yellow	+	red

YELLOW	=	white	+	yellow
RED	=	white	+	red
BLUE	=	white	+	blue
WHITE	=	white	+	white
GREEN	=	yellow	+	blue