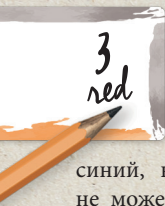


# Acrylogic 3x3



Определите цвет и количество краски, использованной в каждом из 9 белых квадратов. В каждом белом квадрате напишите число от 1 до 3, а также один из следующих цветов: желтый, синий, красный. Каждый квадрат уникален: не может быть двух одинаковых квадратов с совпадающими и числом, и цветом.



Находящиеся между белыми квадратами следы краски или числа, являются подсказками. Если указана цифра «5», это означает, что один из двух соседних квадратов соответствует цифре 2, а другой - цифре 3.

Player aid			
GREEN = yellow + blue	YELLOW = yellow + yellow		
ORANGE = yellow + red	RED = red + red		
PURPLE = red + blue	BLUE = blue + blue		
2 = 1 + 1	3 = 1 + 2		
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3		
5 = 2 + 3	6 = 3 + 3		

$$5 = 3 + 2$$

Если след от краски «зеленый», это означает, что один из двух соседних квадратов желтый, а другой - синий.

$$GREEN = yellow + blue$$

Если след от краски отмечен **X**, это означает, что подсказка НЕ верна.

## РАССЛАБЛЯЮЩЕЕ РИСОВАНИЕ

For 1 Для 1 игрока

Если Вы хотите поиграть в Acrylogic в одиночку или вместе с другими игроками, Вам нужен только один журнал Acrylogic. Решайте задачи в удобном для Вас темпе, в выбранном Вами порядке.

## РИСОВАНИЕ НА СКОРОСТЬ

Для 2 и более игроков

Если вы хотите поиграть в Acrylogic, соревнуясь с другими игроками, то журнал Acrylogic потребуется каждому из них. В соревновательном режиме игроки пытаются одновременно заполнить одно и то же поле как можно быстрее. Вы должны заполнять все поля в одном журнале, по порядку (но не обязательно за один раз), с одной и той же группой игроков. Когда игрок заполняет поле целиком, он получает очки, по числу игроков, которые ещё не успели заполнить свои. Игрок, объявивший о том, что заполнил поле целиком, больше не может на нём что-либо менять. Когда остается только один игрок с незаполненным полем, все игроки проверяют правильно ли они заполнили свои поля. За каждую ошибку игрок теряет 1 очко. После того как все поля в журнале будут заполнены, можно подсчитать свои очки и составить рейтинг.

# ACRYLOGIC 4x4



Определите цвет и количество краски, использованной в каждом из 16 белых квадратов. В каждом белом квадрате напишите число от 1 до 4, а также один из следующих цветов: желтый, синий, красный или белый (бесцветный). Каждый квадрат уникален: не может быть двух одинаковых квадратов с совпадающими и числом, и цветом.

**7** Находящиеся между белыми квадратами следы краски или числа, являются подсказками. **GREEN** Если указана цифра «7», это означает, что один из двух соседних квадратов соответствует цифре 3, а другой - цифре 4.

$$7 = 4 + 3$$

Если след от краски «зеленый», это означает, что один из двух соседних квадратов желтый, а другой - синий.

$$GREEN = yellow + blue$$

Если след от краски отмечен **✗**, это означает, что подсказка НЕ верна.

## РАССЛАБЛЯЮЩЕЕ РИСОВАНИЕ

Для 1 игрока

Если вы хотите поиграть в Acrylic в одиночку или вместе с другими игроками, Вам нужен только один журнал Acrylic. Решайте задачи в удобном для Вас темпе, в выбранном Вами порядке.

## РИСОВАНИЕ НА СКОРОСТЬ

Для 2 и более игроков

Если вы хотите поиграть в Acrylic, соревнуясь с другими игроками, то журнал Acrylic потребуется каждому из них. В соревновательном режиме игроки пытаются одновременно заполнить одно и то же поле как можно быстрее. Вы должны заполнять все поля в одном журнале, по порядку (но не обязательно за один раз), с одной и той же группой игроков. Когда игрок заполняет поле целиком, он получает очки, по числу игроков, которые ещё не успели заполнить свои. Игрок, объявивший о том, что заполнил поле целиком, больше не может на нём что-либо менять. Когда остается только один игрок с незаполненным полем, все игроки проверяют правильно ли они заполнили свои поля. За каждую ошибку игрок теряет 1 очко. После того как все поля в журнале будут заполнены, можно подсчитать свои очки и составить рейтинг.

Примечание: белый не имеет цвета. Считайте его таким же, как цвет соседнего квадрата.

Player aid			
2 = 1 + 1	3 = 1 + 2	<b>YELLOW</b> = yellow + yellow	<b>YELLOW</b> = white + yellow
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3	<b>RED</b> = red + red	<b>RED</b> = white + red
5 = 2 + 3	5 = 1 + 4	<b>BLUE</b> = blue + blue	<b>WHITE</b> = white + blue
6 = 3 + 3	6 = 2 + 4	<b>PURPLE</b> = red + blue	<b>WHITE</b> = white + white
7 = 3 + 4	8 = 4 + 4	<b>ORANGE</b> = yellow + red	<b>GREEN</b> = yellow + blue