

ACRYLOGIC 3x3



Hitta rätt färg och mängd av rätt färg i någon av dom 9 vita ytorna. I varje vit yta, skriv ett nummer mellan 1 och 3:a, följt av en av följande färger: Gul,Blå,Röd. Varje yta är unik: det kan inte två identiska ytor med samma nummer eller färg.



Färgmärke, utgörs av nummer av en färg, mellan dom vita ytorna finns ledtrådar som kan delge lite information. Om ett färgmärke visar «5» t.ex betyder det att av dom två närliggande ytorna ska en innehålla 2 och den andra 3.

Player aid			
GREEN = yellow + blue	YELLOW = yellow + yellow		
ORANGE = yellow + red	RED = red + red		
PURPLE = red + blue	BLUE = blue + blue		
2 = 1 + 1	3 = 1 + 2		
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3		
5 = 2 + 3	6 = 3 + 3		

$$5 = 3 + 2$$

Om en färgmarkör är grön betyder det att dom vita ytorna intill ska innehålla blå och den andra ska vara gul.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{Blue}$$

If the paint mark indicates **X**, that means the clue is NOT correct.

AVSLAPPNAT

För 1 spelare

Om du ska spela Acrylic 3x3 ensam eller med flera spelare, behöver du bara en Acrylic 3x3 bok. Lös ytorna i din egna takt och i den ordning du/ni vill.

SNABB M LNING

för 2 eller fler spelare

Om du vill spela flera spelare i tävlingsssyfte mot varandra, då behöver varje enskild spelare en egen Acrylic 3x3 bok. I det mer tävlingsinriktade spelar läget, gäller det att varje spelare försöker att lösa sitt fält så fort som möjligt, alla samtidigt. Du måste spela klart alla fält på sida från första till sista rutan(i multipla rundor) med samma grupp av spelare. När en spelare blir klar med sitt fält får den spelaren lika många poäng som det är antal spelare som inte är klara med sina fält ännu. Den spelare som är först klar säger det till gruppen och får där efter inte ändra något på sina fält. När det är endast en spelare kvar som inte är klar med sitt fält kan alla spelare börja rätta sina färdiga fält. I det fall det uppstår några fel eller misstag i fälten förlorar den spelaren 1 poäng. När alla fälten är klara och rättade rangordnas varje spelare efter antal poäng för rätt och färdigställande.

ACRYLOGIC 4x4



Hitta rätt färg och mängd av rätt färg i någon av dom 16 vita ytorna. I varje vit yta, skriv ett nummer mellan 1 och 4:a, följt av en av följande färger: Gul,Blå,Röd eller vit (färger). Varje yta är unik: det kan inte två identiska ytor med samma nummer eller färg.

7

GREEN

Färgmärke, utgörs av nummer av en färg, mellan dom vita ytorna finns ledtrådar som kan delge lite information. Om ett färgmärke visar «7» t.ex betyder det att av dom två närliggande ytorna ska en innehålla 3 och den andra 4.

$$7 = 4 + 3$$

Om en färgmarkör är grön betyder det att dom vita ytorna intill ska innehålla blå och den andra ska vara gul.

$$\text{GREEN} = \text{yellow} + \text{blue}$$

If the paint mark indicates **X**, that means the clue is NOT correct.

AVSLAPPNAT

För 1 spelare

Om du ska spela Acrylic 4x4 ensam eller med flera spelare, behöver du bara en Acrylic 4x4 bok. Lös ytorna i din egna takt och i den ordning du/ni vill.

SNABB M LNING

för 2 eller fler spelare

Om du vill spela flera spelare i tävlingsssyfte mot varandra, då behöver varje enskild spelare en egen Acrylic 4x4 bok. I det mer tävlingsinriktade spelar läget, gäller det att varje spelare försöker att lösa sitt fält så fort som möjligt, alla samtidigt. Du måste spela klart alla fält på sida från första till sista rutan(i multipla rundor) med samma grupp av spelare. När en spelare blir klar med sitt fält får den spelaren lika många poäng som det är antal spelare som inte är klara med sina fält ännu. Den spelare som är först klar säger det till gruppen och får där efter inte ändra något på sina fält. När det är endast en spelare kvar som inte är klar med sitt fält kan alla spelare börja rätta sina färdiga fält. I det fall det uppstår några fel eller misstag i fälten förlorar den spelaren 1 poäng. När alla fälten är klara och rättade rangordnas varje spelare efter antal poäng för rätt och färdigställande.

Notera: färgen vit är färglös. Överväg om det är samma färg på dom intilliggande ytorna då.

Player aid

2 = 1 + 1	3 = 1 + 2	YELLOW = yellow + yellow	YELLOW = white + yellow
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3	RED = red + red	RED = white + red
5 = 2 + 3	5 = 1 + 4	BLUE = blue + blue	BLUE = white + blue
6 = 3 + 3	6 = 2 + 4	PURPLE = red + blue	WHITE = white + white
7 = 3 + 4	8 = 4 + 4	ORANGE = yellow + red	GREEN = yellow + blue