

# ACRYLOGIC 3x3

3  
red

9 beyaz karenin her birinde kullanılan boyanın miktarını ve rengini bul. Her beyaz kareye 1 den 3 e kadar bir rakam ile beraber sarı, mavi, kırmızı renklerinden birini yaz. Her kare eşsizdir: aynı sayı ve renge sahip iki kare olamaz.

Player aid			
GREEN = yellow + blue	YELLOW = yellow + yellow		
ORANGE = yellow + red	RED = red + red		
PURPLE = red + blue	BLUE = blue + blue		
2 = 1 + 1	3 = 1 + 2		
4 = 2 + 2	4 = 1 + 3		
5 = 2 + 3	6 = 3 + 3		

5

GREEN

Beyaz karelerin arasında yazılı rakamlar veya renklerden oluşan boya izleri size ipuçları vermek içindir. Boya izinde «5» yazıyorsa, bitişiğindeki iki beyaz kareden birisi 2 diğeri ise 3 demektir.

5

$$= 3 + 2$$

Boya izi «Yeşil» ise bitişiğindeki beyaz karelerden birisi sarı diğeri ise mavi demektir.

GREEN

$$= \text{yellow} + \text{Blue}$$

Boya izi ~~X~~ ise, o ipucu doğru değildir.

## RAHAT BOYAMA

1 oyuncu için

Acrylic'i tek başınıza veya işbirliği yaparak oynamak istiyorsanız sadece bir adet Acrylic dergisine ihtiyacınız var. Izgaraları kendi hızınızda, istediğiniz sırada çözebilirsiniz.

## HIZLI BOYAMA

2 veya daha fazla oyuncu için

Acrylic'i birden fazla oyuncu ile rekabetçi şekilde oynamak istiyorsanız her oyuncunun bir Acrylic dergisi olmalıdır. Rekabetçi oyunda oyuncuların hepsi aynı anda, aynı ızgarayı olabildiğince hızlı çözmeye çalışır. Bir dergideki bütün ızgaraları ilkinden sonuncuya kadar sırasıyla (birden fazla turda) aynı oyuncu grubuyla çözeniz gerekir. Bir oyuncu ızgarasını tamamladığında, henüz ızgarayı tamamlamamış oyuncu sayısı kadar puan kazanır. Izgarasını tamamladığını ilan eden oyuncu artık değişiklik yapamaz. Izgarasını tamamlamayan bir taane oyuncu kaldığında bütün oyuncular ızgaralarının doğruluğunu kontrol etmeye başlar. Izgarada hata olması durumunda, o oyuncu 1 puan kaybeder. Dergideki bütün ızgaralar tamamlandığında her oyuncunun topladığı puana göre sıralama oluşturulur.

# ACRYLOGIC 4x4

3  
red

16 beyaz karenin her birinde kullanılan boyanın miktarını ve rengini bul. Her beyaz kareye 1 den 4 e kadar bir rakam ile beraber sarı, mavi, kırmızı ve beyaz (renksiz) renklerinden birini yaz. Her kare eşsizdir: aynı sayı ve renge sahip iki kare olamaz.

7

GREEN

Beyaz karelerin arasında yazılı rakamlar veya renklerden oluşan boya izleri size ipuçları vermek içindir. Boya izinde «7» yazıyorsa, bitişiğindeki iki beyaz kareden birisi 3 diğeri ise 4 demektir.

7

= 4 + 3

Boya izi «Yeşil» ise bitişiğindeki beyaz karelerden birisi sarı diğeri ise mavi demektir.

GREEN

= yellow + blue

Boya izi **X** ise, o ipucu doğru değildir.

Not: Beyaz renksizdir. Onun bitişiğindeki renk ile aynı olduğunu varsayın.

## RAHAT BOYAMA

1 oyuncu için

Acrylic'i tek başınıza veya işbirliği yaparak oynamak istiyorsanız sadece bir adet Acrylic dergisine ihtiyacınız var. Izgaraları kendi hızınızda, istediğiniz sırada çözebilirsiniz.

## HIZLI BOYAMA

2 veya daha fazla oyuncu için

Acrylic'i birden fazla oyuncu ile rekabetçi şekilde oynamak istiyorsanız her oyuncunun bir Acrylic dergisi olmalıdır. Rekabetçi oyunda oyuncuların hepsi aynı anda, aynı izgarayı olabildiğince hızlı çözmeye çalışır. Bir dergideki bütün izgaraları ilkinden sonuncuya kadar sırasıyla (birden fazla turda) aynı oyuncu grubuyla çözeniz gerekir. Bir oyuncu izgarasını tamamladığında, henüz izgarayı tamamlayamamış oyuncu sayısı kadar puan kazanır. Izgarasını tamamladığını ilan eden oyuncu artık değişiklik yapamaz. Izgarasını tamamlamayan bir tane oyuncu kaldığında bütün oyuncular izgaralarının doğruluğunu kontrol etmeye başlar. Izgarada hata olması durumunda, o oyuncu 1 puan kaybeder. Dergideki bütün izgaralar tamamlandıktan sonra her oyuncunun topladığı puana göre sıralama oluşturulur.

### Player aid

2 = 1 + 1

3 = 1 + 2

4 = 2 + 2

4 = 1 + 3

5 = 2 + 3

5 = 1 + 4

6 = 3 + 3

6 = 2 + 4

7 = 3 + 4

8 = 4 + 4

YELLOW = yellow + yellow

YELLOW = white + yellow

RED = red + red

RED = white + red

BLUE = blue + blue

BLUE = white + blue

PURPLE = red + blue

WHITE = white + white

ORANGE = yellow + red

GREEN = yellow + blue